

## Wettbewerbsfliegen 2018 – Regeln

### Teilnahme:

Teilnahmeberechtigt sind alle aktiven Mitglieder der MFG-Datteln, die über ein flugsicheres Flächenmodell oder Helikopter bzw. Multikopter verfügen und dies beim Wettbewerb selbst steuern. Es wird pro Teilnehmer ein Startgeld von **5,-€** erhoben, für Jugendliche **2,50€**.

### Rahmenbedingungen:

Es werden nach Möglichkeit vier Wertungsdurchgänge geflogen. Kann ein Durchgang nicht vollständig abgeschlossen werden, werden für alle die Punkte aus diesem Durchgang gestrichen. Es werden die Punkte der drei besten Durchgänge addiert (ein Streichresultat). Sollten nur drei oder weniger gewertete Durchgänge durchgeführt werden können, gibt es kein Streichresultat und die Punkte alle Durchgänge werden addiert. Alle Durchgänge müssen mit demselben Modell geflogen werden. Reparaturen am Modell sind möglich, wenn dies wieder flugsicher hergestellt werden kann.

Sollten trotz der Wettbewerbsregeln noch Punkte offen bleiben spricht es an und wir klären es beim Briefing. Die allgemeine Flugplatzordnung gilt auch für den Zeitraum des Wettbewerbs.

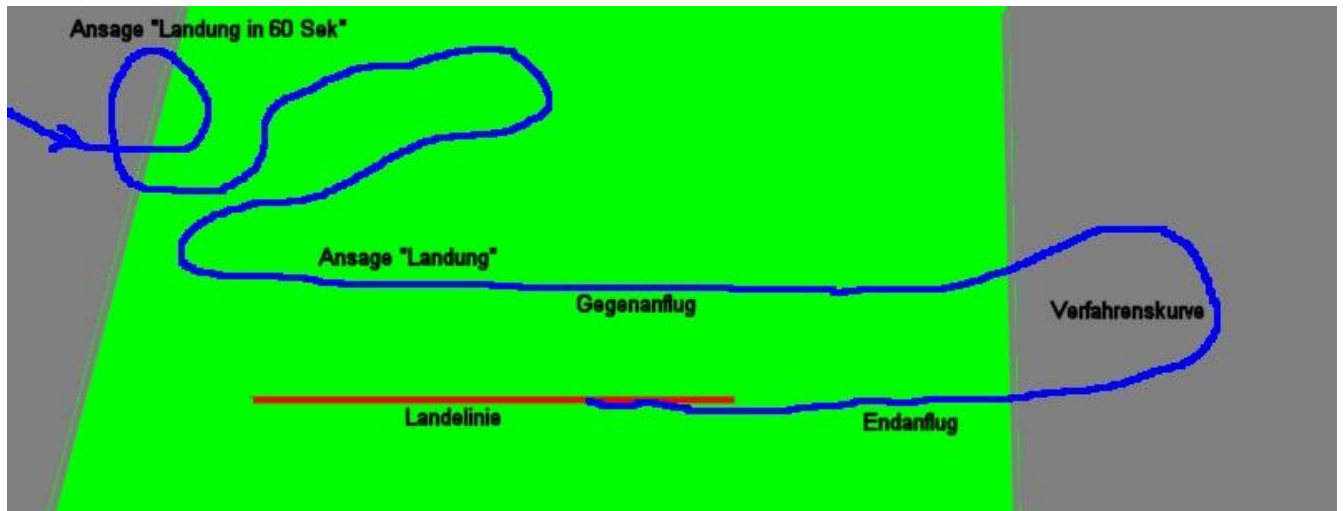
### Ablauf des Fluges:

Jeder Pilot startet sein Modell und positioniert sich dann am Durchgang des Sicherheitszauns. Ist das Modell sicher in der Luft, kommt die Ansage „Landung in 60 Sek. Ab jetzt“. Im weiteren Verlauf werden 45, 30 und 15 Sekunden angesagt.

Der Pilot teilt sich nun seinen Flug selber ein und beendet das frei Fliegen mit der Ansage „Landung“ und geht in den Gegenanflug. Erlaub sind jetzt nur noch folgende drei Manöver:

- **Gegenanflug**  
Flug gegen die Landrichtung, parallel oder über der Landelinie
- **Verfahrenskurve**  
Kurve (weniger als ein ganzer Kreis) in Richtung der Landebahn, die an mindesten einem Punkt außerhalb des Platzes liegt.

- **Endanflug**  
mit Landung möglichst auf der Landlinie



### **Wertung:**

Jeder Flug, der auf dem Flugfeld gelandet wird, wird mit maximal 60 Punkten bewertet.

### **Zeit (30 Punkte):**

Mit dem Aufsetzen auf dem Flugfeld wird die Zeit gestoppt. Je Sekunde vor oder nach den angesagten 60 Sekunden, wird ein Punkt abgezogen. (Maximaler Abzug 30 Punkte)

### **Abstand (20 Punkte):**

Es wird eine Landelinie auf Flugfeld mit Flatterband bzw. Farbe markiert, die über einen Großteil des Platzes verläuft. Die Lage der Markierung wird anhand der Windrichtung zu Beginn des Wettbewerbs festgelegt. Landeanflüge haben parallel zur Landelinie zu erfolgen. Kommt das Modell in der Nähe dieser Linie zum Stehen, wird der Abstand zum Modell (Mitte Rumpf, Vorderkante Nasenleise) gemessen. Die Messung erfolgt im rechten Winkel zur Landelinie. Bei Landungen vor oder hinter dem Ende der Landmarkierung, wird von Ende der Markierung aus gemessen.

Je 50cm Abstand werden 2 Punkte abgezogen. Bei mehr als 5m, werden alle 20 Punkte abgezogen.

Abstand	bis 0,5m	bis 1,0m	bis 1,5m	bis 2,0m	bis 2,5m	bis 3,0m	bis 3,5m	bis 4,0m	bis 4,5m	bis 5,0
Punkteabzug	0	2	4	6	8	10	12	14	16	18

Modelle mit Fahrwerk müssen direkt nach dem Aufsetzen den Motor ausschalten bzw. in Standgas gehen und ausrollen. Das Lenken mit dem Seitenruder und Bug-/ Heckfahrwerk ist erlaubt, ein aktives weiterfahren mit Motorkraft nicht.

Helikopter und Multikopter müssen permanent sichtbar vorwärts geflogen werden und dürfen erst unmittelbar vor der Landung kurz zum Stillstand gebracht werden.

### **Zweiter Landeanflug:**

Bei Abbruch der Landung werden weitere 10 Punkte angezogen. Zusätzlich muss eine komplette, neue Landung (mit Gegenanflug, Verfahrenskurve (außerhalb der Platzes) und Endanflug) geflogen werden.

**Außenlandung:**

Der ganze Flug wird mit 0 Punkten bewertet:

**Preisvergabe:**

Die 10 bestplatzierten Teilnehmer erhalten einen Sachpreis. Die Preise 1 bis 3 sind festgelegt, die Preise 4, 5 sowie 6 bis 10 gleichwertig. Bei Punktgleichheit einigen sich die punktgleichen Teilnehmer auf eine Reihenfolge oder es wird eine Münze geworfen.

Konnte kein einziger Durchgang abgeschlossen werden, so werden die Preise unter den Teilnehmern verlost.

**Technische Hilfsmittel:**

Außer einer Zeitanzeige durch Sprache, Piepser oder Vibration, ist alles erlaubt.